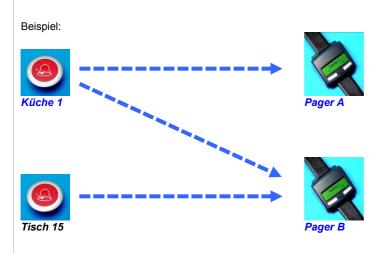


Die **Zuordnung der Mini-Pager zu den Funk-Rufknöpfen** sowie die **Eingabe der gewünschten Meldetexte** erfolgt übersichtlich mit Hilfe des Konfigurations-Tools an einem PC .



In den Dialogfeldern werden

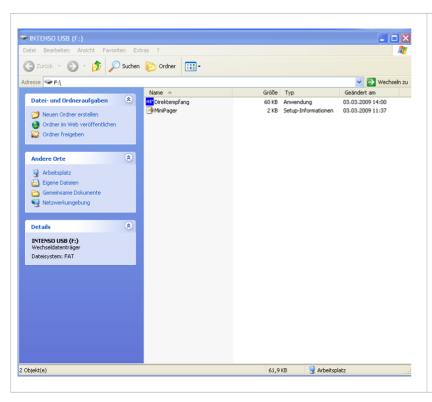
- den Mini-Pagern <u>Namen vergeben</u>
 (z.B. "Pager: A"),
- den Rufknöpfen <u>Meldetexte vergeben</u> (z.B. "Küche 1", "Tisch 15") und
- den Mini-Pagern die Rufknöpfe zugewiesen, deren Meldetext dann bei Auslösung auf diesem Pager erscheinen soll.

Jedem Pager können bis zu 16 Rufknöpfe zugeordnet werden.

Im Beispiel wurden zugewiesen: dem Pager A nur der Rufknopf "Küche 1" und dem Pager B die Rufknöpfe "Küche 1" und "Tisch 15".

Bei Auslösung des Rufknopfs "Küche 1" erscheint genau dieser Text sowohl bei Pager A als auch bei Pager B. Die Auslösung des Rufknopfs "Tisch 15" bestimmungsgemäß nur bei Pager B.

Die Schritte im Einzelnen:



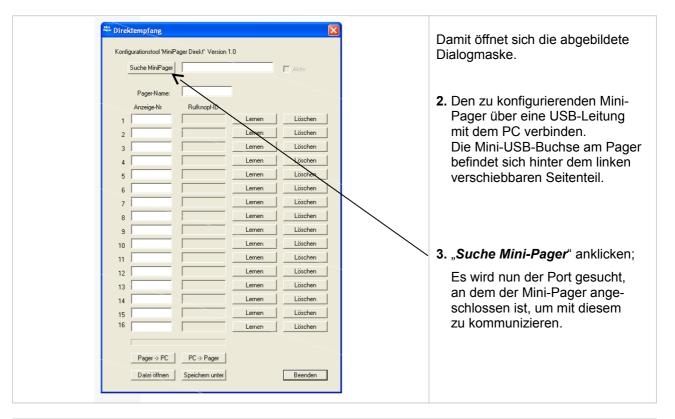
Den USB-Stick mit dem Konfigurations-Tool an einen PC anstecken.

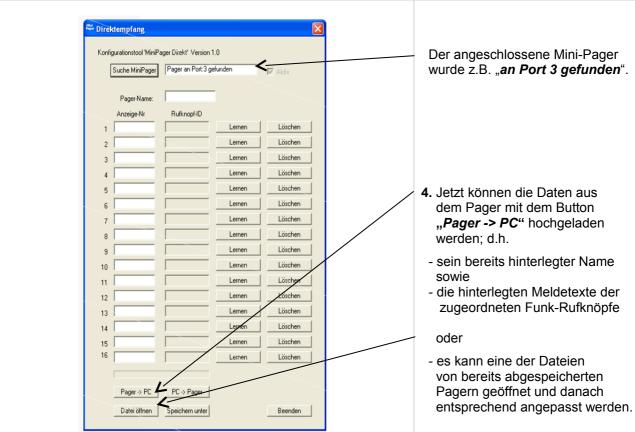
 Die Anwendung "Direktempfang" durch Doppelklick starten

oder auf den Desktop ziehen und durch Anklicken des Desktop-Symbols starten:

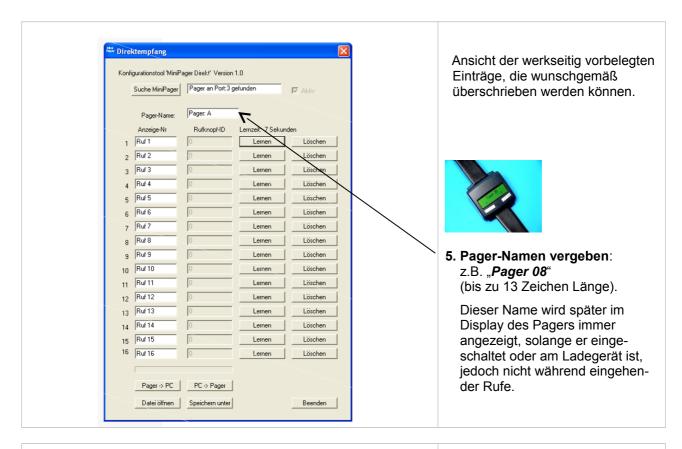


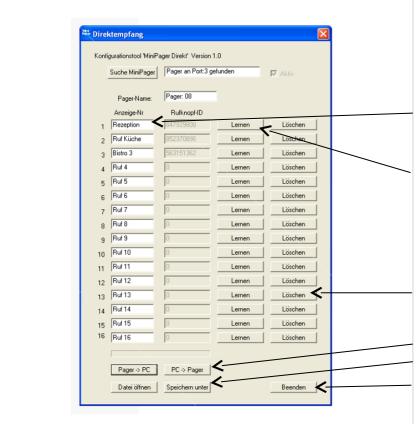














6. Funk-Rufknöpfe zuordnen und Meldetexte vergeben:

- Meldetext "1" so eingeben, wie er auf dem Pager erscheinen soll z.B. "Rezeption".
- Zugehörige Taste "Lernen"
 anklicken und innerhalb 8 sec.
 den einzulernenden Rufknopf
 auslösen. Im grauen Feld erscheint die ID-Nr. des Rufknopfs.

Bis zu 16 Rufknöpfe dem Pager zuordnen und beschriften.

Durch Anklicken von "*Löschen*" wird ein Rufknopf gelöscht.

Diese Zuordnungsdatei jetzt mit "*PC -> Pager*" in den Pager laden; ggf. auch auf dem PC abspeichern.

Mit "**Beenden**" wird das Programm verlassen



<u>Benutzungsanleitung</u>	
Tooks as able	
Taste rechts	
LC-Display 2 x 16 Ch	
Taste links	
seitlicher Schieber	
Mini-USB-Buchse	- 100 (Feed)
USB-Leitung zum USB-Netzteil 5V	
<u>Display-Anzeigen:</u>	Funktionen
Mini-Pager Direkt V 1.01	Mini-Pager einschalten Drücken beider Tasten > 1sec.
Pager: A .	Mini-Pager ist empfangsbereit Er zeigt die eigene zugewiesene Pager-Adresse und der Punkt blinkt
Ruf 1 ◀	Mini-Pager empfängt einen Ruf (z.B. von Rufknopf "1") a) der eingehende Ruf wird durch Vibration angekündigt, b) im Display steht der hinterlegte Meldetext (z.B. "Ruf 1"), sowie weiter rechts die Feldstärkeanzeige (◀) des jeweils empfangenen Rufes
Ruf 1 ◀ angenommen	Vibration abstellen durch kurzen Druck auf Taste links oder Taste rechts. Die Vibration wird nach ca. 25 sec. wiederholt, falls der Ruf noch nicht gelöscht ist. Ruf löschen durch langen Druck auf Taste links oder Taste rechts; danach wechselt der Pager auf Empfangsbereitschaft;
Ruf 1 ◀ angenommen	Letzten Ruf nochmals anzeigen durch kurzen Druck auf Taste links oder Taste rechts
Ruf 1 ◀ 2 weitere Rufe	Eingang mehrerer Rufe Falls vor dem Annehmen eines Rufes noch weitere Rufe empfangen wurden, erfolgt eine entsprechende Anzeige in der zweiten Zeile. Durch Druck auf Taste links oder Taste rechts wird der Ruf in Zeile 1 gelöscht, und der zeitlich nächste eingegangene Ruf rückt dann nach oben, usw. Die Feldstärkeanzeige bezieht sich auf den jeweils angezeigten Ruf.
MiniPager aus www.funk-ruf.de	Mini-Pager ausschalten durch Drücken beider Tasten > 1sec.
Akku schwach	Mini-Pager erkennt schwach werdenden Akku Es erfolgt eine entsprechende Anzeige; der MiniPager ist dann noch weitere ca. 30 - 60 min. empfangsbereit.
Akku Ladeauswahl langsam schnell	Mini-Pager aufladen Hinter dem linken seitlichen Schieber befindet sich eine Mini-USB-Buchse, an die über eine USB-Leitung das 5V-USB-Steckernetzteil angesteckt wird. Nach dem Anstecken des Ladegeräts kann durch Druck auf Taste rechts eine Schnell-Ladung (400mA) gewählt werden; ansonsten wird der Akku langsam
Pager: A Aufladung	(<100mA, max. 12h) geladen. Display-Anzeige während der Aufladung
Pager: A	Display-Anzeige am Ende der Aufladung
Akku ist voll	Nach dem Abziehen des Ladegeräts schaltet der Mini-Pager automatisch aus.

Reinigung nur mit einem feuchten Tuch; keinesfalls aggressive oder scheuernde Reinigungsmittel verwenden!